

---

**E-クリア情報版  
編集用 PC ソフト  
「ハロービジョン」 マニュアル**

第2版 2021年8月20日

**西日本高速道路エンジニアリング株式会社**

営業本部 販売事業部 製品販売課

733-0037

広島県広島市西区西観音町2-1 第3セントラルビル1F

Tel (082)532-1436 Fax (082)532-8054

URL <http://www.w-e-chugoku.co.jp/>

---

# I 目次

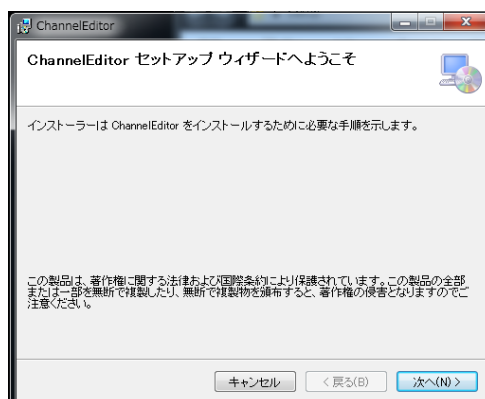
<b>I</b>	<b>目次</b> .....	<b>2</b>
<b>II</b>	<b>インストール</b> .....	<b>3</b>
1	ソフトウェアのインストール.....	3
<b>III</b>	<b>メイン画面</b> .....	<b>5</b>
1	メイン画面説明.....	5
<b>IV</b>	<b>画像登録</b> .....	<b>7</b>
1	画像登録画面説明.....	7
2	画像の登録・並び替え・挿入・変更・削除.....	7
<b>V</b>	<b>チャンネル編集・登録</b> .....	<b>9</b>
1	チャンネル編集画面説明.....	9
2	チャンネル編集・登録.....	10
<b>VI</b>	<b>データ転送方法</b> .....	<b>12</b>
1	作成したコンテンツを USB メモリに書き出し。.....	12
2	作成したコンテンツの印刷 【印刷】.....	12
<b>VII</b>	<b>アンインストール</b> .....	<b>14</b>
1	ソフトウェアのアンインストール.....	14
<b>VIII</b>	<b>その他</b> .....	<b>14</b>
1	ソフトウェア概要.....	14
2	注意事項.....	14

## II インストール

### 1 ソフトウェアのインストール

LED 表示システム「ハロービジョン」編集ソフトウェア(Channel Editor)をインストールします。

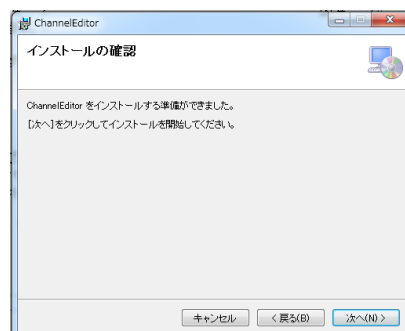
- (1) インストールソフト(Setup.exe)をダブルクリックします。
- (2) インストールを開始します。「次へ(N)」をクリックします。



- (3) インストール先を指定します。デフォルトは、  
“C: #ChannelEditor#”  
です。インストール先を変更したい場合は、「参照」をクリックして、インストール先フォルダを指定します。
- (4) フォルダ指定後、「次へ(N)」をクリックして下さい。

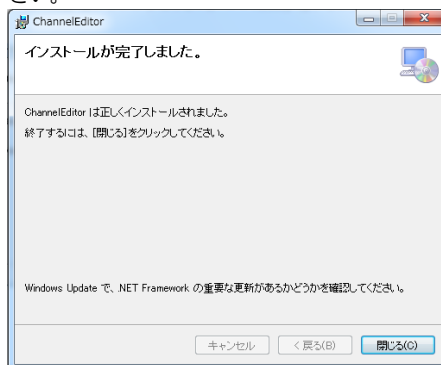


- (5) 内容確認を行います。  
内容が良ければ、「次へ(N)」をクリックして下さい。  
内容変更、訂正する場合は、「戻る(B)」をクリックして該当箇所まで戻り、再設定して下さい。



図

- (6) インストール完了。  
「閉じる」をクリックして下さい。



### III メイン画面

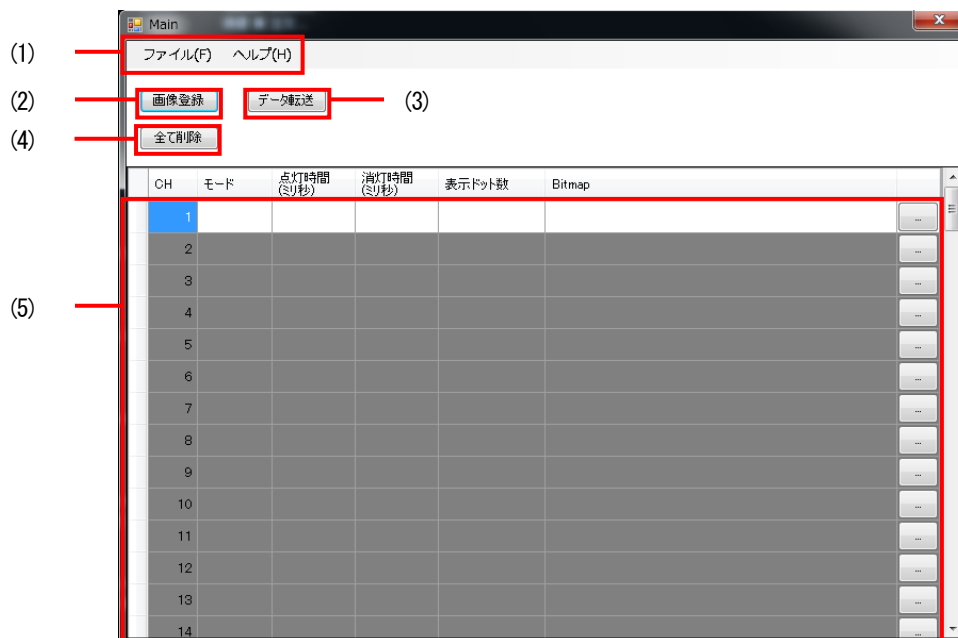
#### 1 メイン画面説明

デスクトップ上のショートカットアイコン ( アイコン) をダブルクリックして、ソフトを起動します。

ソフトを起動するとメイン画面が表示されます。

※ソフトのインストール先(権限が必要な場所等)によっては、正常に起動しない場合があります。

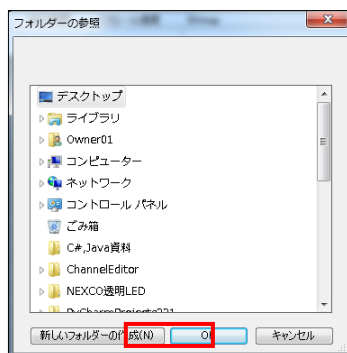
その場合は、ソフトをアンインストールし、Cドライブ直下に再インストールしてください。



#### (1) メニューバー

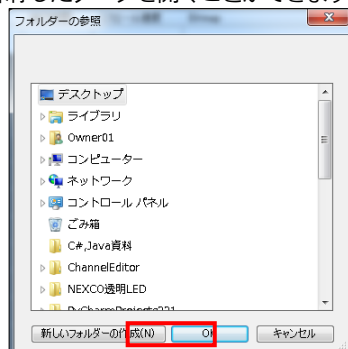
##### ① 「ファイル」 - 「データ保存」

選択すると、下図のフォルダ選択画面が、表示されるので、フォルダを選択して、「OK」ボタンを押下すると、 選択したフォルダ内にデータが保存されます。

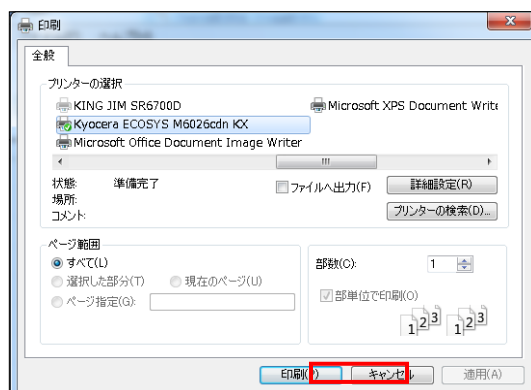


##### ② 「ファイル」 - 「フォルダを開く」

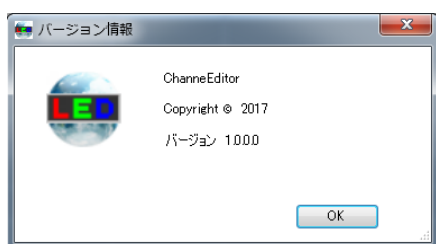
選択すると、下図のフォルダ選択画面が、表示されるので、フォルダを選択して、「OK」ボタンを押下すると、保存したデータを開くことができます。



- ③ 「ファイル」 - 「上書き保存」  
データを上書き保存します。
- ④ 「ファイル」 - 「チャンネル削除」  
選択したチャンネルを削除します。
- ⑤ 「ファイル」 - 「印刷プレビュー」  
印刷プレビューを表示します。
- ⑥ 「ファイル」 - 「印刷」  
下図の印刷ダイアログが表示されますので、「印刷」ボタンを押下すると、印刷を行えます。



- ⑦ 「ファイル」 - 「終了」  
ソフトを終了します。
- ⑧ 「ヘルプ」 - 「バージョン情報」  
下図のバージョン情報を表示します。

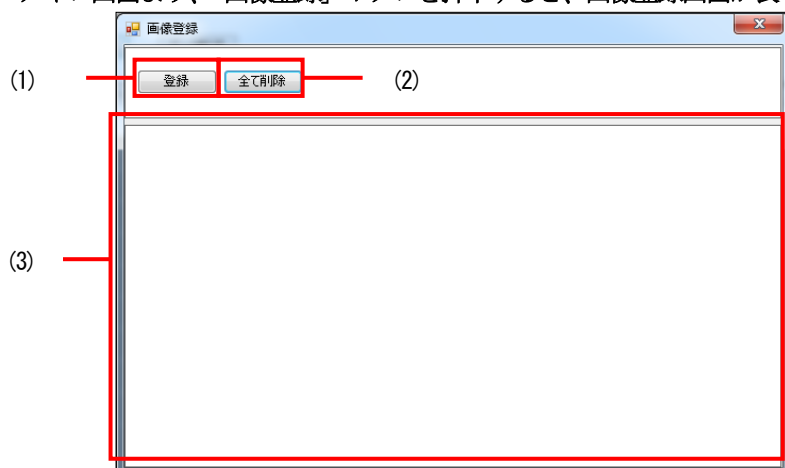


- (2) 画像登録ボタン  
画像登録画面を表示します。
- (3) データ転送ボタン  
USB メモリへデータを保存します。
- (4) 全て削除ボタン  
登録されているデータを全て消去します。
- (5) チャンネル一覧表  
登録を行ったチャンネルを一覧を表示します。  
また各行の「…」ボタンを押下すると、チャンネル編集画面が表示され、チャンネルの登録を行えます。

## IV 画像登録

### 1 画像登録画面説明

メイン画面より、「画像登録」ボタンを押下すると、画像登録画面が表示されます。



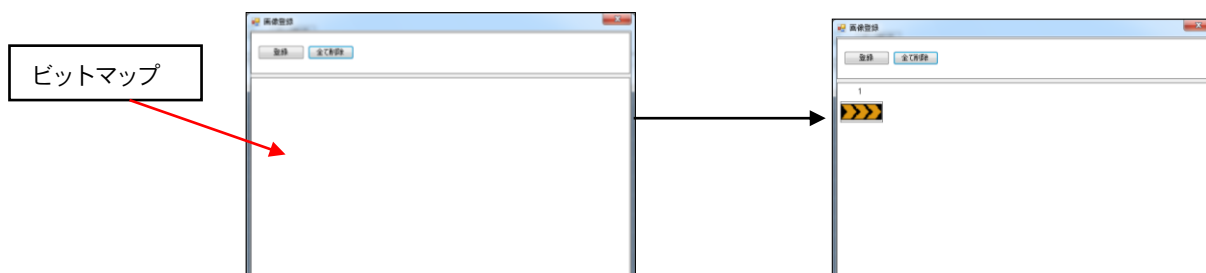
- (1) 「登録」ボタン  
画像の登録を確定します。
- (2) 「全て削除」ボタン  
登録した画像を全て削除します。
- (3) 画像登録エリア  
画像の登録・並び替え・挿入・変更・削除を行います。

### 2 画像の登録・並び替え・挿入・変更・削除

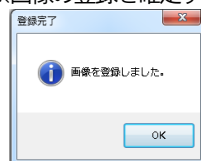
#### (1) 画像の登録

画像登録エリアに、外部からビットマップ形式の画像ファイルをドロップすると、画像が登録される。

※登録できる画像サイズはW48ドット x H16ドットのみです。

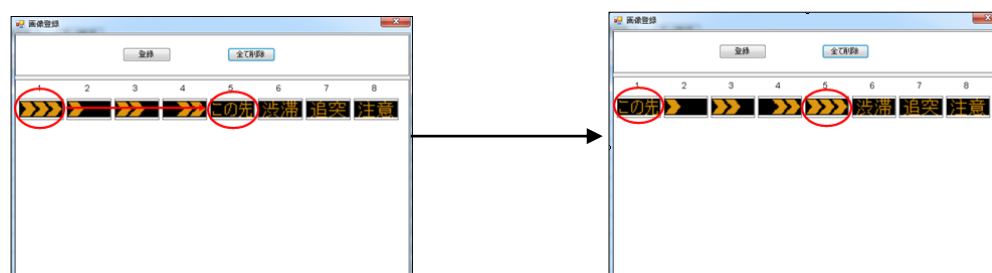


※画像の登録を確定するには、「登録」ボタンクリック後、下記の画面にて「OK」をクリックしてください。



#### (2) 画像の並び替え

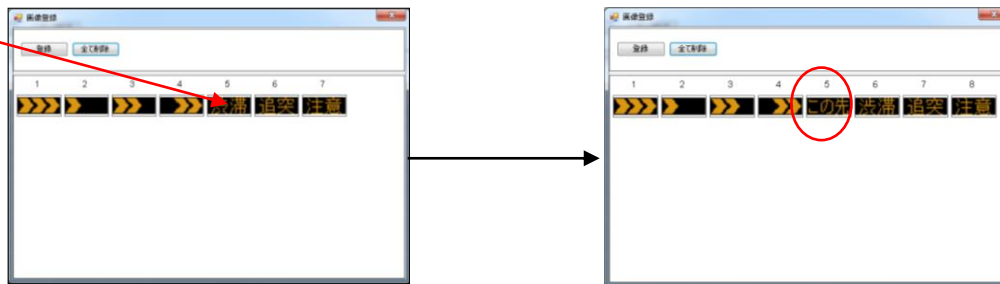
登録した画像は、ドラッグ・ドロップで順番を入れ替えることができます。



## (3) 画像の挿入

登録された画像に対して、外部からビットマップ形式の画像をドラッグ・ドロップすると画像が挿入されます。

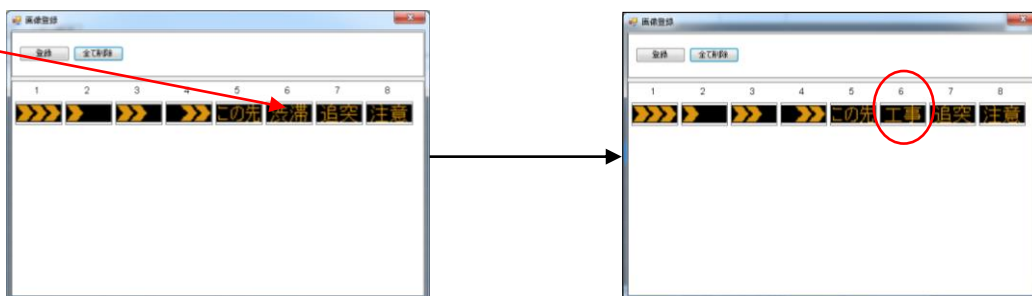
この先



## (4) 画像の変更

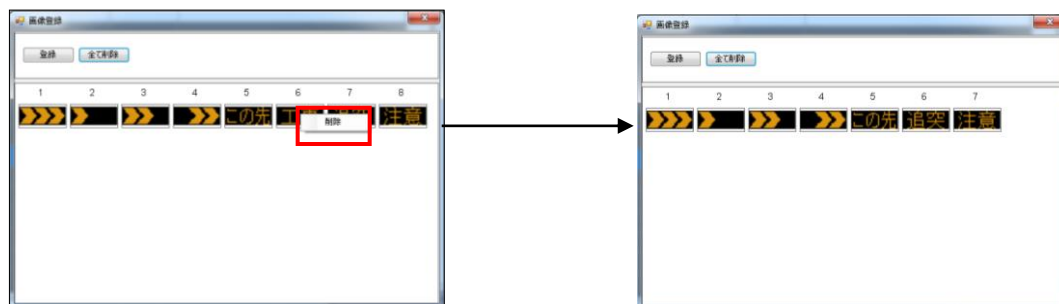
登録された画像に対して、**Ctrl キー**を押しながら外部からビットマップ形式の画像をドラッグ・ドロップすると、画像が変更される。

工事



## (5) 画像の削除

画像を選択して、右クリックから削除を押下すると、画像を削除します。

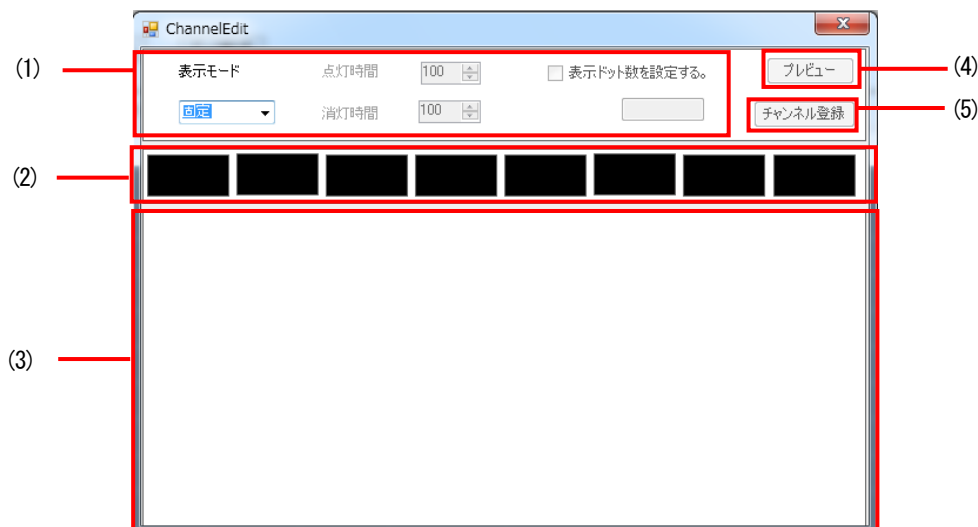




## V チャンネル編集・登録

### 1 チャンネル編集画面説明

メイン画面より、チャンネル一覧各行の「…」ボタンを押下すると、チャンネル編集画面が表示されます。



(1) 表示モード、点滅時の点灯・消灯時間、スクロール時の速度を設定します。

#### ① 表示モード

「固定」、「点滅」、「プリンキング」、「スクロール」から選択入力します。

##### (i) 「固定」

固定表示を行います。(先頭の画像のみが、表示されます。)

##### (ii) 「点滅」

点滅表示を行います。(先頭の画像のみが、表示されます。)

##### (iii) 「プリンキング」

登録画像を切り替え表示します。

##### (iv) 「スクロール」

登録画像をスクロール表示します。スクロール方向は、右から左方向のみとします。

#### ② 点灯時間

「点滅」、「プリンキング」時、画像の点灯時間、スクロール時のスクロール速度を設定します。

(推奨値: 点灯時間 500ms 消灯時間 400ms)

#### ③ 点滅時間

「点滅」、「プリンキング」時、画像の点滅時間を設定します。

(推奨値: 点灯時間 500ms 消灯時間 400ms)

※スクロール選択時は、「表示ドット数を設定する。」にチェックを入れることで、スクロールするドット数を設定できます。

(2) 画像登録エリア

チャンネルに対して、画像の登録を行います。

(3) 画像一覧エリア

画像登録画面にて、登録を行った画像一覧を表示します。

(4) 「プレビュー」ボタン

プレビューを表示します。



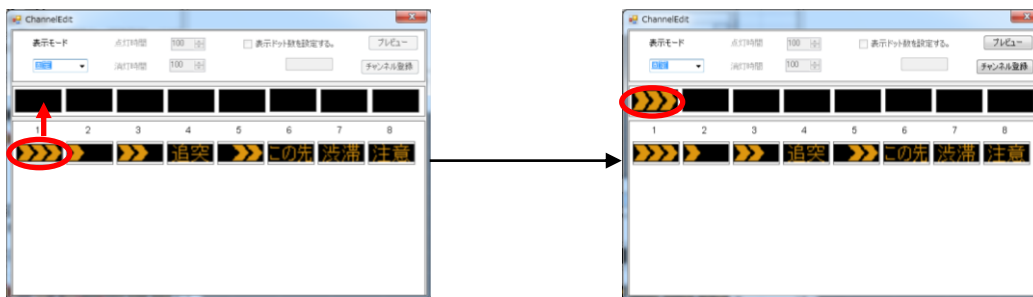
(5) 「チャンネル登録」ボタン

チャンネルを登録し、メイン画面に戻ります。

## 2 チャンネル編集・登録

### (1) 画像の登録

画像一覧エリアの画像を、画像登録エリアにドラッグ・ドロップすると、画像が登録されます。先頭の枠から順番に登録されていき、最大8個まで登録可能です。



### (2) 画像の並び替え

画像登録エリア内の、画像の順番は、ドラッグ・ドロップにより並び替えることができます。



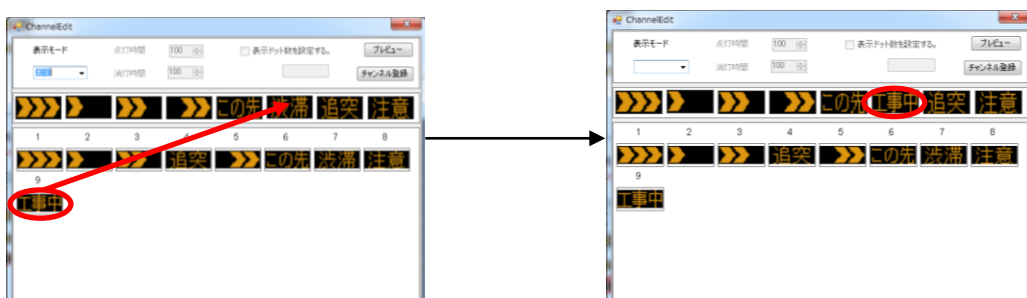
### (3) 画像の挿入

画像一覧エリアの画像を挿入したい位置に、ドラッグ・ドロップすることで、画像を挿入することができます。



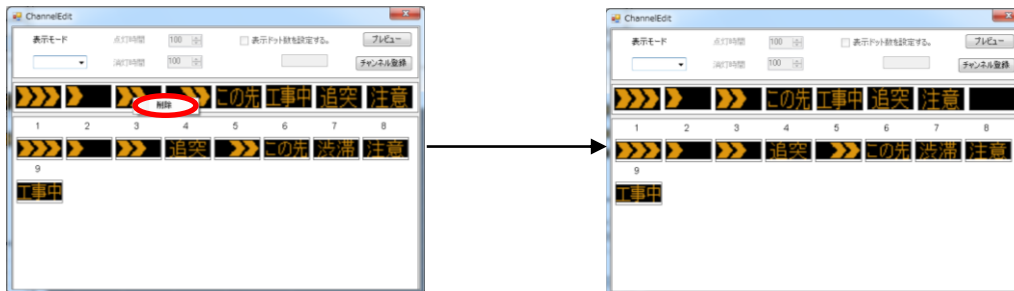
### (4) 画像の変更

**Ctrl** キーを押しながら、画像一覧エリアの画像をドラッグ・ドロップすることで、画像を変更することができます。



## (5) 画像の削除

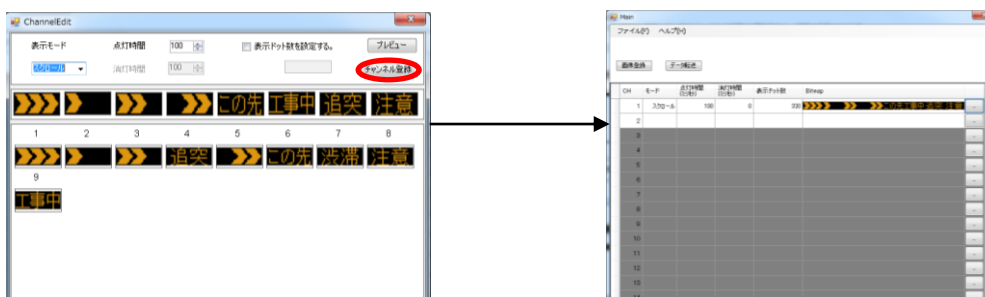
削除したい画像を選択して、右クリックから削除を選択すると、画像を削除できます。



## (6) チャンネル登録

画像登録、表示モード等を設定後、「チャンネル登録」ボタンを押下します。

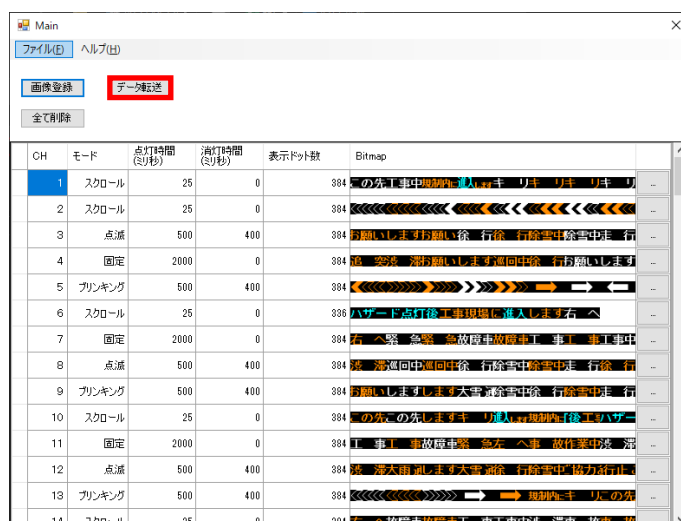
メイン画面に戻り、チャンネル一覧表にチャンネルのデータを自動入力します。



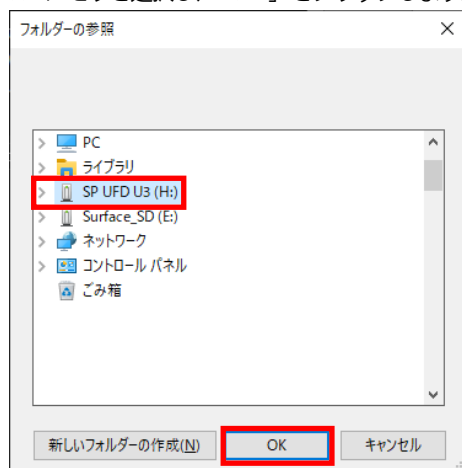
## VI データ転送方法

### 1 作成したコンテンツをUSBメモリに書き出し。

(1) データ転送ボタンをクリックします。



(2) USBメモリを選択し、「OK」をクリックします。

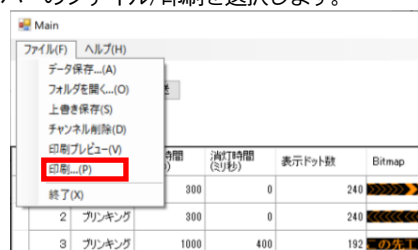


(3) USBメモリ内にデータが入っていることを確認し、USBメモリを取り外します。

### 2 作成したコンテンツの印刷

#### 【印刷】

(1) (メニューバーのファイル/印刷)を選択します。



(2) 印刷ダイアログから印刷を行います。

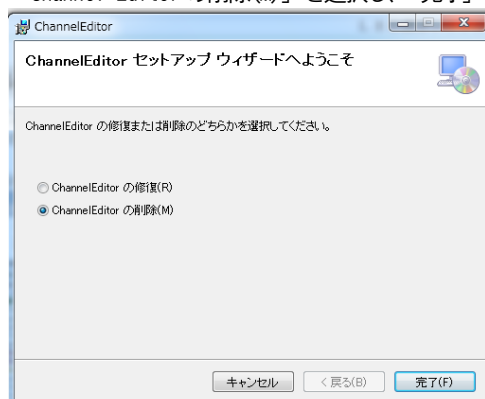
(印刷設定は各プリンターのマニュアルをご確認ください。)



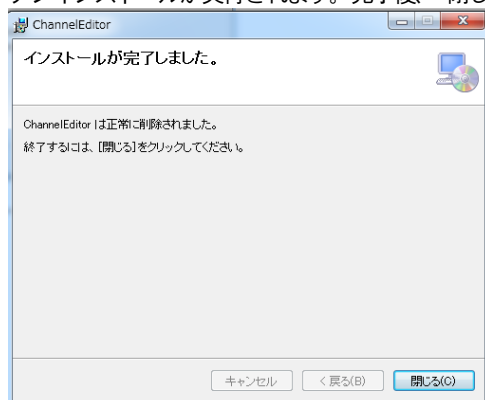
## VII アンインストール

### 1 ソフトウェアのアンインストール

- (1) ソフトウェアのインストール時に使用した「setup.exe」をクリックしてください。
- (2) 「Channel Editor の削除(M)」を選択し、「完了」をクリックします。



- (3) アンインストールが実行されます。完了後、「閉じる」をクリックしてください。



## VIII その他

### 1 ソフトウェア概要

ソフトウェアバージョン

- (1) Channel Editor = Ver 1.0

編集用ソフト概要	
パネル構成	48(W)×16(H)ドット
画像形式	BMP形式
通信方式	USBメモリ
動作環境	<p><b>【推奨】</b></p> <p>Windows10 64Bit メモリ:64MB以上、HDD容量10MB以上の空き容量            Microsoft .NET Framework 4 動作可能環境であること。            ディスプレイ W900xH500 以上</p> <p>動作可能OS : Windows 7 / 10 32/64bit 対応</p>

### 2 注意事項

- USBメモリへデータ転送中は、USBメモリを抜かないようお願いします。  
※データが破損する可能性があります。
- 権限の必要な場所へ、ソフトをインストールすると正しく動作しない可能性があります。  
その場合は、一度、ソフトをアンインストールして、Cドライブ直下へインストールし直してください。
- 画像登録できるビットマップのサイズは、W48ドット × H16ドットのみです。  
それ以外のサイズの画像は、登録できません。